

bazén svépomocí

Vložil Anonymous - 13/02/2008 18:02

Čauky. Uvažuji, že si udělám celej bazén sám. Myslíte, že to je blbost? Já minulej rok dodělal barák , tak snad postavit bazén nebude taky tak těžký. Určitě ale nechci nějaký ty plastový vany co jsou za rok vybledlý. Nevím akorát jestli budu schopnej svařit tu folii. Jinak ty díly jako skimir a trysky jsem viděl, že máte za docela levně k zakoupení a připojit nějaký hadice na filtr to bude brnkačka pač jsem vyučenej vodoinstalater. Když koupím u vás ty díly tak mě poradíte jak se musí zabetonovat nebo to budu muset vyšpekulovat sám? Sapa

=====

Re: bazén svépomocí

Vložil Anonymous - 04/03/2008 13:18

Vážený pane Sapo, jste- li zručný, betonáž bazénu si jistě uděláte sám i bez stavební firmy. Co se týče osazení předmontážních dílů jako je skimmer, světlo, trysky nebo dnová výpust, tak k těmto dílům Vám dodáme nákresy, podle kterých díly zabetonujete. V případě potřeby můžete během stavby kontaktovat s dotazy telefonicky našeho technika. Pro naše zákazníky je tato služba zdarma.

Co se týče svařování folie, tak nechci Vás podceňovat, ale bazén není zahradní jezírko, kde není vidět na dno. Sváry by měly být čisté, nepopálené a také to je přece jen úplně jiný obor, než máte Vy. Pokud si ovšem troufáte, není problém v našem obchodě zakoupit bazénovou folii v metrůždi. Pokud byste se ale rozhodl nechat si bazén svařit, doporučovala bych Vám obrátit se opravdu na člověka, který to již někdy dělal. Jde - li o finance, tak většinou práce samotná na svařování bazénu není tak drahá a tím, že ušetříte na stavebních pracích a na ostatních vodoinstalačérských pracích věřím, že se do Vašeho rozpočtu přesto vejdete. Schweizerová

=====

Re: bazén svépomocí

Vložil UHER - 27/04/2011 22:36

Dobrý večer, přečetl jsem si váš příspěvek k svařování folie na bazén a potřeboval bych nějaký kontakt na řemeslníka který to umí. S pozdravem a děkuji Uher

(email odstraněn, sdělíme jej na vyžádání na našem e-mailu: aliasproficz()gmail.com, náš pracovník Vás kontaktuje.)

=====